

สรุปผลการวิจัยแบบหน้าเดียวปีการศึกษา 2566

ชื่อเรื่องการวิจัย

การพัฒนาทักษะการประสมคำ CVC Words ด้วยกิจกรรม Bingo Game ของนักเรียนระดับชั้นอนุบาล 3/3 ปีการศึกษา 2566

ชื่อผู้วิจัย

นางสาวปัทมดา ผุฒวัฒน์ ครูกลุ่มสาระการเรียนรู้ ปฐมวัย

สภาพปัญหาการจัดการเรียนรู้และคุณภาพการเรียนรู้ของผู้เรียน

การจัดการเรียนการสอน (จุดเน้น Phonics) ของโรงเรียนเทศบาลประตูลี้ ในระดับชั้นอนุบาลปีที่ 3/3 พบว่าเด็กส่วนใหญ่ยังประสมคำ CVC ไม่ได้ ซึ่งเป็นทักษะพื้นฐานในวิชาภาษาอังกฤษ เนื่องจากเป็นโครงสร้างที่พบได้บ่อยสำหรับคำสั้น ๆ การเรียนเกี่ยวกับ CVC Word ถือเป็นกุญแจสำคัญของโฟนิกส์ (Phonics) สำหรับการอ่านและเขียนภาษาอังกฤษ

จากความสำเร็จและเหตุผลดังกล่าวข้างต้น ผู้วิจัยจึงมีความสนใจในการพัฒนาทักษะการประสมคำ CVC Words ด้วยกิจกรรม Bingo Game ของนักเรียนระดับชั้นอนุบาล 3/3 ปีการศึกษา 2566 โรงเรียนเทศบาลประตูลี้ อำเภอเมือง จังหวัดลำพูน สังกัดองค์กรปกครองท้องถิ่น เพื่อส่งเสริมทักษะพื้นฐานทางภาษาอังกฤษสำหรับเด็ก ซึ่งสอดคล้องกับมาตรฐาน ตัวบ่งชี้และคุณลักษณะอันพึงประสงค์ของเด็กตามหลักสูตรการศึกษาปฐมวัย พุทธศักราช 2560

วิธีการดำเนินการให้บรรลุผล

ขั้นการเตรียมการ

1. ศึกษาเอกสารและรายงานการวิจัยที่เกี่ยวข้อง
2. รวบรวมข้อมูลต่างๆ ที่จำเป็น
3. สร้างเครื่องมือที่ใช้ในการวิจัย

ขั้นการเก็บรวบรวมข้อมูล

4. เลือกกลุ่มเป้าหมาย/กลุ่มตัวอย่างสุ่มแบบเจาะจง
5. ดำเนินการจัดการเรียนรู้ตามแผนที่วางไว้

ขั้นประมวลผลข้อมูลและวิเคราะห์ข้อมูล

6. นำข้อมูลที่ได้มาวิเคราะห์และแปลความหมาย

การเขียนรายงานและการเผยแพร่ผลงาน

7. เขียนรายงานวิจัยและเผยแพร่เว็บไซต์

สรุปผลผลการวิจัย

เชิงปริมาณ

ร้อยละ 80 ของเด็กสามารถอ่านและประสมคำศัพท์ CVC ได้ถูกต้อง

เชิงคุณภาพ

เด็กมีทักษะการประสมคำ CVC Words อย่างเป็นระบบ และสามารถนำความรู้ที่ได้ไปปรับใช้ในชีวิตประจำวันได้

การเผยแพร่งานวิจัยในรูปแบบเอกสารและเว็บไซต์ (ลิ้งค์หรือคิวอาร์โค้ด)

1. เพจห้องเรียนครูกระแต

2.



รูปภาพประกอบงานวิจัย/นวัตกรรม



ลงชื่อ.....  ชื่อผู้วิจัย/พัฒนานวัตกรรม
(...นางสาวปิติตา ผุฒวัฒน์.....)